



TRAVAILLER À PARTIR DU POSTER

LE VILLAGE DES ANIMAUX

Les astuces de la bête

CHAMP LEXICAL - QUELQUES CLÉS POUR AIDER À RACONTER - RÉFÉRENCES

taupe

FOURRURE

meuh !!!

cheminée

musiciens

POULE

loup

HALTÈRE

puzzle

miaou

SHAMPOING

PELAGE

hérisson

maison

CARAPACE

maracas

groin groin

BRICOLER

CRINIÈRE

...



Introduire le contexte en imaginant une situation de départ :

Tu vas bientôt entrer dans le village des animaux. Ici les maisons sont colorées et toutes différentes. Tu vas pouvoir rencontrer les nombreux habitants et découvrir ce qu'ils font. Et toi, que fais-tu ici ?

Qui es-tu ?

Trouver les caractéristiques du héros de l'aventure et lui donner un nom. L'aventure ne sera pas la même si le héros est un enfant, une licorne, un oiseau ou une fourmi...

Quel est le chemin que tu vas prendre ?

Choisis 3-4 étapes (possibilité de faire une maquette)

Que va-t-il se passer pendant l'aventure ?

Que fait le héros ici ?
Est-ce qu'il parle-interagit avec les animaux rencontrés ?
Comment se déplace-t-il ?
(saute, marche, court, se cache...)

Les animaux :

Poule, cheval, lapin, chat... Combien sont-ils ?
Peut-on imaginer d'autres animaux ?
D'autres maisons ? Et d'autres activités ?

Les actions :

Mouvements / déplacements :

courir, marcher, sauter, grimper, frapper/sonner à la porte, ouvrir, se pencher, s'arrêter, jouer, porter, tourner, bricoler, se cacher, cueillir, ...

Interactions avec un personnage :

se présenter-discuter (Je m'appelle..., et toi ?), regarder-décrire les personnages (quel animal ? caractéristiques...), comprendre son activité-l'interroger (que fais-tu ? pourquoi ?), participer-aider ou juste passer son chemin, s'intéresser-en savoir plus (est-il seul ? a-t-il une famille ? quel est son métier ?), ...

Les sentiments :

Comment se sent le héros ? Joyeux ?
Content ? Amusé ? Heureux ? Émerveillé ?
Impressionné ? Effrayé ?...

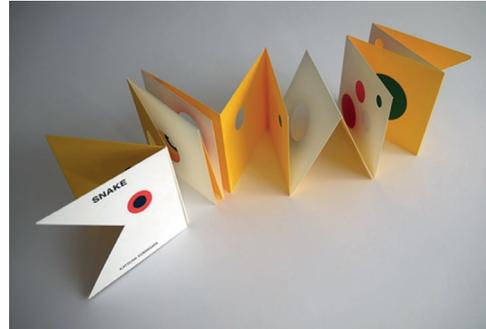


Activités à faire en classe
travailler sur les formes, les volumes, les motifs (collage, coloriage tampons, ...), représenter un animal selon ses caractéristiques...

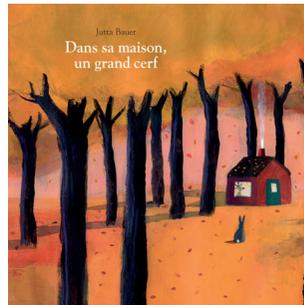
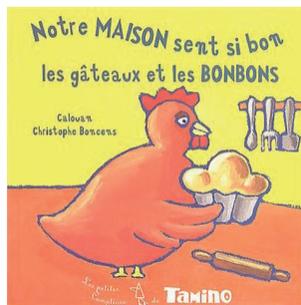
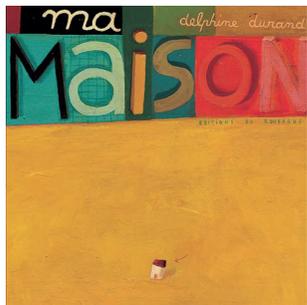


Découvrir « Basic space » de Fanny Millard

Découvrir l'univers de Julien Billaudeau _ Rien du tout de Julien Billaudeau



Découvrir l'univers formel, minimaliste et coloré de Katsumi Komagata



Des albums jeunesse

Jeu de cartes Oudordodo_ Djeco

LE VILLAGE DES ANIMAUX - QUELQUES RÉFÉRENCES



ADORE QU'ON LUI RACONTE DES HISTOIRES !

N'HÉSITÉS PAS À LUI ENVOYER LES VÔTRES.

contact@la-bete-curieuse.com

ELLE SE FERA UN PLAISIR DE LES PARTAGER À LA COMMUNAUTÉ.



la-bete-curieuse.com