



TRAVAILLER À PARTIR DU POSTER

LA CITÉ ENGLOUTIE

Les astuces de la bête

CHAMP LEXICAL - QUELQUES CLÉS POUR AIDER À RACONTER - RÉFÉRENCES

océan nageoires CITÉ
poissons ÉCAILLES profondeurs
DÉCOUVERTE fonds marins
étoile de mer plouf
BULLES hippocampe aventure
plongée scaphandre corail
DANGERS CIVILISATION ...



À la découverte du poster « La cité engloutie »

Qui est le héros ?

Un enfant ? Toi ? Une sirène ?
Un dauphin ? Un dragon des mers ?
Un plongeur professionnel ?
Un magicien ? Un scientifique ?
Quel est son nom ?
Son histoire ? Est-il seul ?

Quel est son équipement ?

A-t-il un scaphandre ? Une combinaison ?
Un sous-marin ? Une machine pour explorer
les profondeurs ? Des réserves d'oxygène ?
Un tuba ? Un casque ? Des palmes ?
Du matériel scientifique : sonar, appareil
photo étanche... ?

Comment décrire le paysage ?

Végétation, matériaux (algues, coraux,
rochers,...).

Que font les personnages rencontrés ?

Qui sont-ils ? Certaines espèces
existent réellement (les reconnaître),
d'autres sont inventées (leur imaginer
un nom).
Est-ce qu'ils travaillent ? Jouent ?
S'amuse-t-ils ? Sont-ils en groupe ?
Seuls ? Comment s'appellent-ils ?
Quels sont les indices qui permettent
d'imaginer ce qu'ils font ici ?

Que fait le héros ?

Quels sont ses sentiments (peur, joie...) ?
Est-ce qu'il parle-interagit
avec les personnages rencontrés ?

Comment décrire la cité engloutie ?

Architecture et fonction : est-elle habitée ?
Par qui ? Qu'est-ce qui s'y passe ? Comment
fonctionne-t-elle ? Est-elle en ruines (restes
d'une ancienne civilisation) ?

Un vocabulaire spécifique :

L'aventure :

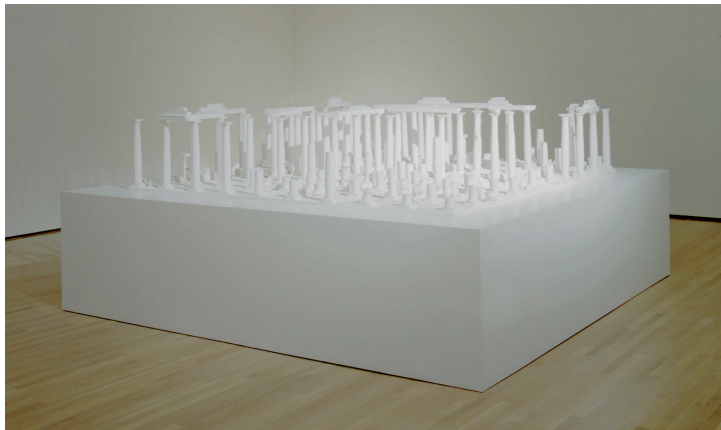
exploration, danger, imprévu, quête,
s'enfoncer, plonger, descendre, nager,
affronter, combattre, observer, écouter,
surveiller, rencontrer, guetter, noter
relever des traces, se cacher...

Le ressenti / l'atmosphère / l'univers :

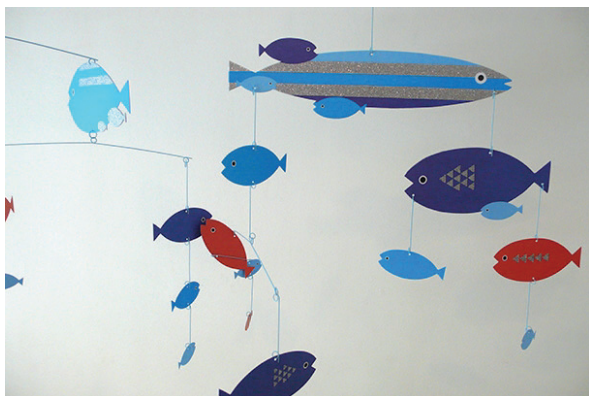
émerveillement, héroïsme, courage,
peur, effroi, surprise, étrange, surnaturel,
fabuleux, magique, irréel...

Le monde marin / la plongée:

océan, courant, récif, marée, profondeur,
écume, corail, algue, sous-marin, scaphandre,
sonar, oxygène, pieuvre, poulpe, poisson,
branchies, nageoires, hippocampe, dauphin,
requin, anguille, serpent de mer, coquillage,
anémone, crustacé, étoile de mer, oursin...

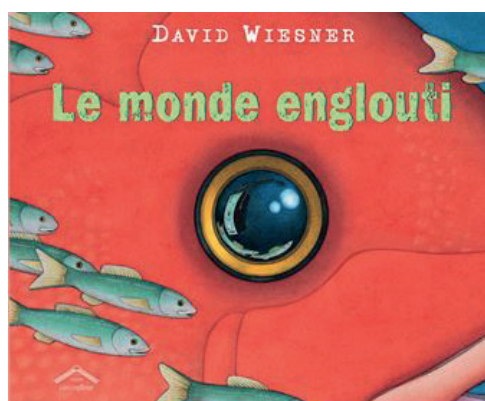
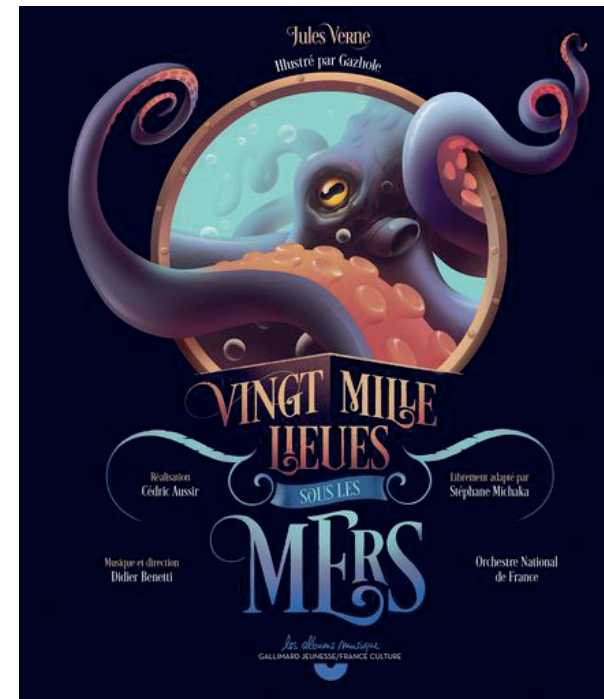


Installations _ de Anne et Patrick Poirier (découvrir tout leur travail sur la mémoire, les traces, la collection, l'archivage)



Activités à faire en classe
représentation de l'eau,
du monde marin (poissons, pieuvre...),
des ruines,
environnement-écologie pollution
des océans...)

Mobile et livres en papier découpé _ de Katsumi Komagata



Des albums jeunesse



ADORE QU'ON LUI RACONTE DES HISTOIRES !

N'HÉSITEZ PAS À LUI ENVOYER LES VÔTRES.

contact@la-bete-curieuse.com

ELLE SE FERA UN PLAISIR DE LES PARTAGER À LA COMMUNAUTÉ.



la-bete-curieuse.com