



TRAVAILLER À PARTIR DU POSTER

MES DRÔLES DE COPAINS

Les astuces de la bête

CHAMP LEXICAL - QUELQUES CLÉS POUR AIDER À RACONTER - RÉFÉRENCES

gentil ailes écailles rire
FOURRURE géant minuscule
crocS GRIFFES amitié
hirsute CRÉATURE PELAGE
monstre jouer Hi hi hi !
BESTIOLE s'amuser
rigolo POILU
doux GROGNER CRINIÈRE ...



Introduire le contexte en imaginant une situation de départ :

Tu vas bientôt retrouver tes drôles de copains. Ils sont rigolos et ont très envie de s'amuser. Certains aiment dessiner, d'autres font des colliers de perles ou des avions en papier. Et toi, que vas-tu faire ?

Qui es-tu ?

Trouver les caractéristiques du héros de l'aventure et lui donner un nom. L'aventure ne sera pas la même si le héros est un enfant, une licorne, un oiseau ou une fourmi...

Quel est le chemin que tu vas prendre ?

Choisis 3-4 étapes (possibilité de faire une maquette)

Que va-t-il se passer pendant l'aventure ?

Que fait le héros ici ? Comment se comporte-t-il avec les personnages rencontrés ? Comment se déplace-t-il ? (saute, marche, court, se cache...)

Les personnages :

Comment s'appellent-ils ? Combien sont-ils ? Peut-on imaginer d'autres copains ? Et d'autres activités ?

Les actions :

Mouvements / déplacements :

Courir, marcher, sauter, grimper, lancer, se pencher, s'arrêter, jouer, dessiner, découper, prendre, attraper, se cacher, s'agenouiller, ...

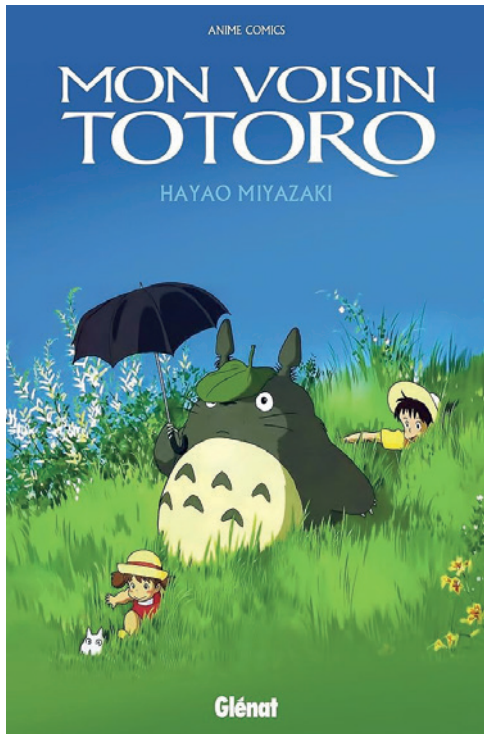
Interactions avec un personnage :

se présenter-discuter, inventer un nom au personnage (Bonjour nomdupersonnage, comment vas-tu ?), regarder-décrire les personnages (caractéristiques...), comprendre son activité-l'interroger (que fais-tu ? pourquoi ?), participer-aider ou juste passer son chemin, s'intéresser-en savoir plus (a-t-il une famille ?), ...

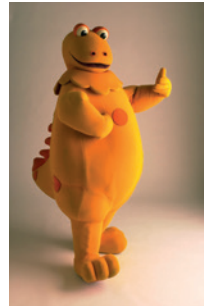
Les sentiments :

Comment se sent le héros ? Joyeux ? Content ? Amusé ? Heureux ? Émerveillé ? Impressionné ? Effrayé ? Et les autres ?...

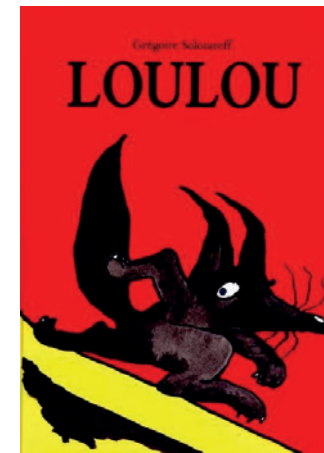
QUELQUES CLÉS - POUR AIDER À RACONTER



Sur petits et grands écrans –
 Film d'animation « Mon voisin Totoro »,
 Séries d'animation « Fraggle Rock »
 et « L'île aux enfants » (Casimir)

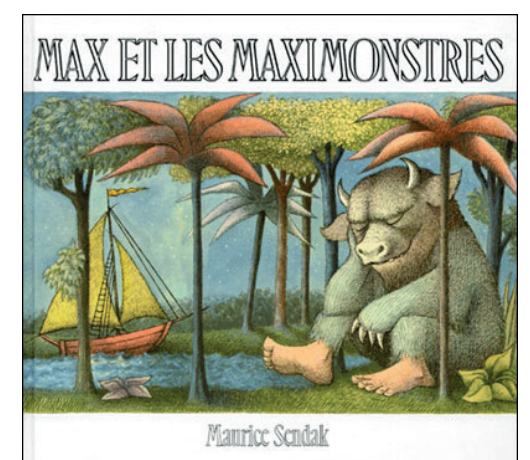
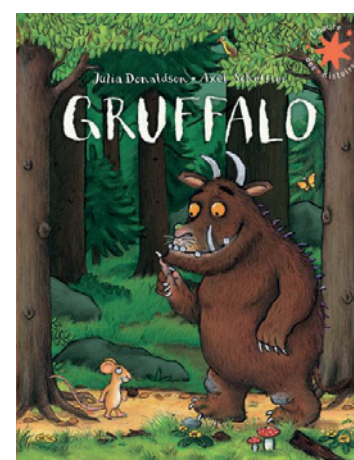
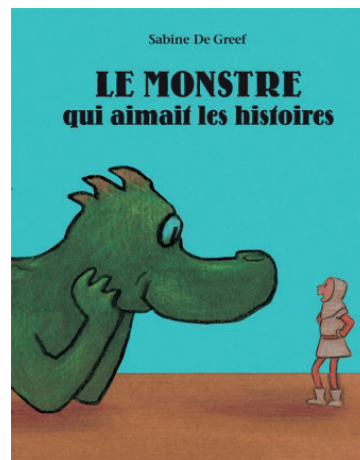


Des albums jeunesse sur l'amitié entre des personnages différents (loup et lapin, lion et éléphant)



Activités à faire en classe
 représenter un drôle de copain :
 monstre gentil
 selon ses caractéristiques
 (par étapes comme dans
 « Va-t'en Grand Monstre Vert ! »)

Discuter sur l'amitié :
 ce qu'on aime faire avec
 ses ami.e.s, ...



Des albums jeunesse avec des monstres gentils

MES DRÔLES DE COPAINS - QUELQUES RÉFÉRENCES



ADORE QU'ON LUI RACONTE DES HISTOIRES !

N'HÉSITEZ PAS À LUI ENVOYER LES VÔTRES.

contact@la-bete-curieuse.com

ELLE SE FERA UN PLAISIR DE LES PARTAGER À LA COMMUNAUTÉ.



la-bete-curieuse.com