

LA BÊTE *curieuse*

TRAVAILLER À PARTIR DU POSTER

LA CAVERNE DU DRAGON

Les astuces de la bête

CHAMP LEXICAL - QUELQUES CLÉS POUR AIDER À RACONTER - RÉFÉRENCES

combat labyrinthe ÉPÉE
rugissement MAGIE profondeur
L'ANTRE DU DRAGON CŒUR zZZ
quête DANGERS trésor
LAVE pénombre aventure
peur tanière courage
obscurité HÉROÏSME ...



À la découverte du poster « La caverne du dragon »

Qui est le héros ?

Un aventurier ? Un chevalier ?
Une licorne ? Une sorcière ?
Un magicien ? Un dragon ?
Quel est son nom ?
Son histoire ? Est-il seul ?

Quel est son équipement ?

A-t-il un sac ? De la nourriture ?
De l'eau ? Une torche ? Un casque ?
Comment est-il habillé ?

Comment décrire l'intérieur de la caverne ?

Sombre ? Humide ? Fait-il chaud ou
au contraire très froid ?
Décrire les couleurs et le décor (roche,
terre, pierres précieuses, lave...)
Peut-on entendre des bruits ? des voix ?

Que font les personnages rencontrés ?

Qui sont-ils ? Travaillent ? Jouent ?
S'amuse-t-ils ? Se battent ? Cherchent
aussi le trésor ? Habitent-ils ici ?
Quel est leur lien avec le dragon ?
D'où viennent-ils ? Sont-ils en groupe ?
Seuls ? Comment s'appellent-ils ?
Quel est leur rôle dans la caverne ?
Quels sont les indices qui permettent
d'imaginer ce qu'ils font ici ?

Que fait le héros ?

Quels sont ses sentiments (peur, joie...) ?
Est-ce qu'il parle-interagit
avec les personnages rencontrés ?
Comment se déplace-t-il ?
(saute, marche, court, se cache...)

Un vocabulaire spécifique :

L'aventure :

exploration, danger, imprévu, quête,
s'enfoncer, descendre, grimper, se glisser,
escalader, se faufiler, affronter, combattre,
survivre, chasser, observer, écouter, surveiller,
rencontrer, guetter, relever des traces,
se cacher, ...

Le ressenti / l'atmosphère / l'univers :

médiéval-fantastique, héroïsme, courage,
peur, effroi, surprise, étrange, surnaturel,
merveilleux, fabuleux, magique, irréel...

Les objets :

armure, bouclier, casque, chapeau, sac,
corde, couteau, épée, lance, torche, bottes,
plan, boule de feu, manuscrit, coffre, trésor,
pierres précieuses, crâne, ossements...

Les personnages / créatures :

bestiaire, dragon, goblin, orc, lutin,
chauve-souris, ver, serpent, bestiole, nain,
barbare, combattant, chevalier, fée, monstre,
magicien, ...



Le dragon de Calais _ François Delaroziere

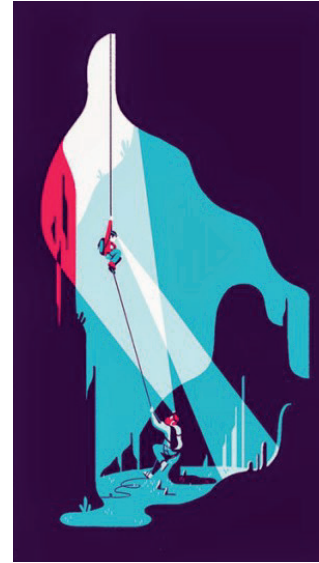
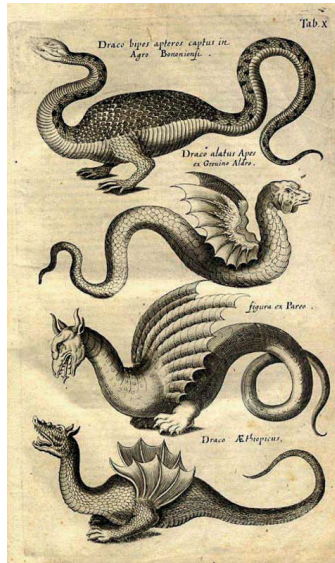
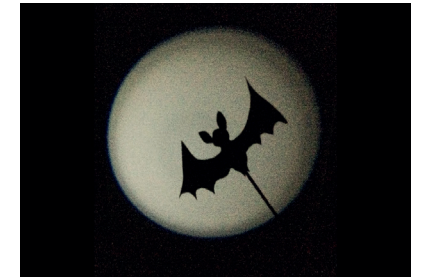


Illustration _
de Tom Haugomat
pour le livre
« Hors pistes »

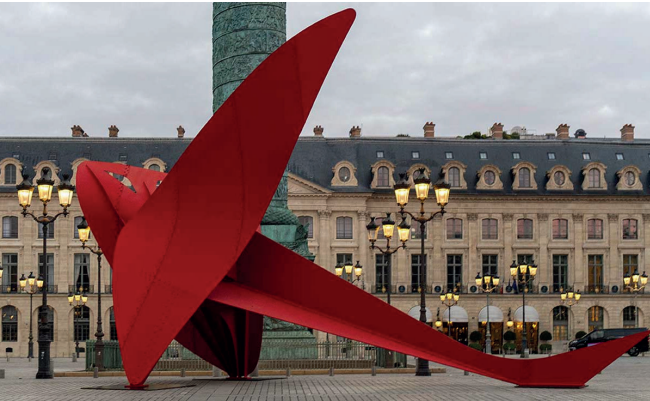


Activités à faire en classe
ombres chinoises,
créer son dragon
(collage, dessin, volume...),
imaginer sa caverne-grotte
(découpage), labyrinthes,
faire l'inventaire de
son équipement...

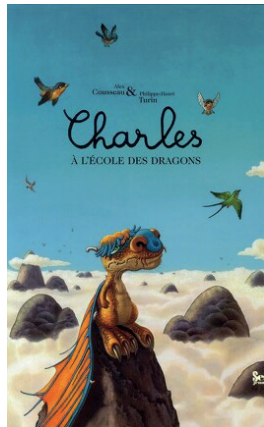
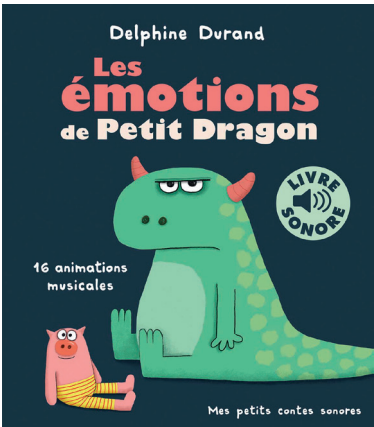
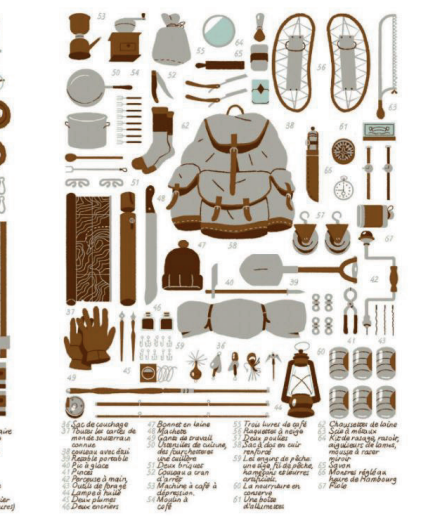
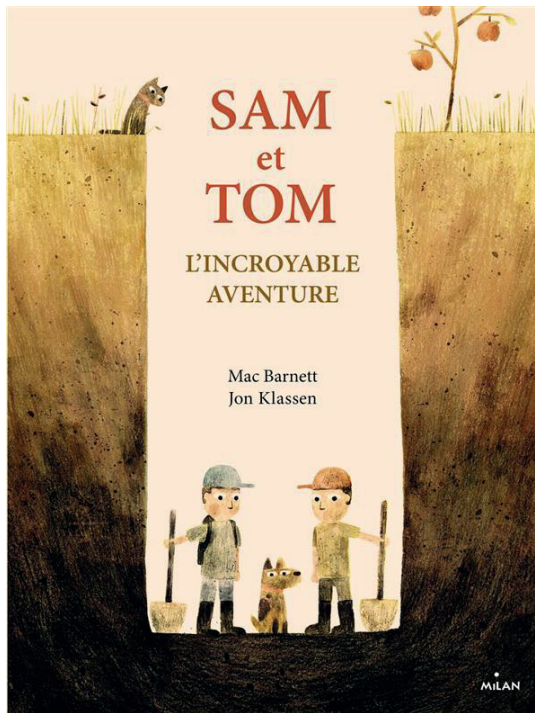
à la découverte de la grotte
CHAUVET
PONT D'ARC



À la découverte de la grotte Chauvet...
Livres-documentaire



Dragon géant _ Oeuvre de Calder



Des albums jeunesse

Voyage au centre de la terre de Jules Verne par Matteo Bertone



ADORE QU'ON LUI RACONTE DES HISTOIRES !

N'HÉSITEZ PAS À LUI ENVOYER LES VÔTRES.

contact@la-bete-curieuse.com

ELLE SE FERA UN PLAISIR DE LES PARTAGER À LA COMMUNAUTÉ.



la-bete-curieuse.com